

Règlement Officiel – Tournoi Map Édition1

DATES & FUSEAU HORAIRE

- Dates : Vendredi 01.05.2026 au dimanche 03.05.2026
- Fuseau horaire : GMT+1 (Cameroun)

A. ORGANISATION & DÉROULEMENT DU TOURNOI

Le tournoi débute avec 36 joueurs qualifiés. Il se déroule en deux phases : les poules et phase finale (Trône & Survie).

1. L'ARÈNE (Vendredi le 01.05.2026 à partir de 12Heures)

Les 36 joueurs sont répartis en **9 poules de 4 joueurs**.

Dans chaque poule, chaque joueur affronte les autres joueurs de son groupe selon le format retenu pour cette édition. Les résultats obtenus pendant cette phase permettent d'établir un classement dans chaque poule.

QUALIFICATION :

Dans chaque poule, chaque joueur affronte les autres joueurs de son groupe. Les résultats obtenus pendant cette phase permettent d'établir un classement dans chaque poule.

À l'issue de cette phase :

- **Le premier de chaque poule** se qualifie directement pour la phase finale
- Les places restantes sont attribuées aux **7 meilleurs deuxièmes**
- Au total, **16 joueurs** accèdent donc à la phase suivante.

Classement dans les poules

Le classement dans chaque poule se fait en priorité sur le **nombre de victoires**.
Le joueur ayant le plus de victoires est classé en tête.

En cas d'égalité entre deux ou plusieurs joueurs, le classement se fait ensuite en fonction du **nombre de points obtenus**.

En cas d'égalité persistante, une **partie de mort subite** pourra être organisée afin de départager les joueurs concernés.

Le joueur ayant le plus de points est alors mieux classé.

2. GAME OF THRONES : LE TRÔNE & LA SURVIE (Samedi 02.05.2026 à partir de 11 Heures)

Cette phase se joue sous le format de **double élimination**, ce qui signifie qu'un joueur doit perdre **deux fois** pour être éliminé définitivement.

LE TRÔNE (Winner Bracket)

Tous les **16 joueurs qualifiés** commencent dans le **Trône**, qui représente le tableau principal.

- Les joueurs qui gagnent leurs matchs continuent leur progression dans le Trône
- Les joueurs qui perdent ne sont pas éliminés, mais descendent dans la **Survie**

Un joueur peut donc continuer sa progression même après une première défaite.

LA SURVIE (Loser Bracket)

La **Survie** représente la deuxième chance pour les joueurs ayant perdu une première fois.

- Les joueurs doivent impérativement gagner pour rester en compétition
- Une défaite dans la Survie entraîne une **élimination définitive du tournoi**

Chaque match dans cette phase est donc décisif.

4. LA FINALE (Dimanche le 03.05.2026)

La grande finale oppose le joueur issu du **Trône** (Winner Bracket), qui est invaincu, au joueur issu de la **Survie** (Loser Bracket), qui a déjà subi une première défaite.

Le tournoi étant basé sur un système de double élimination, un joueur doit perdre deux fois pour être éliminé définitivement.

Ainsi, si le joueur du Trône remporte la finale, il est directement déclaré vainqueur du tournoi.

En revanche, si le joueur de la Survie remporte cette première finale, une seconde finale, appelée **reset**, est organisée. Cette situation s'explique par le fait que le joueur du Trône subit alors sa première défaite, ce qui met les deux finalistes à égalité avec une défaite chacun.

Un dernier match décisif est donc joué afin de déterminer le vainqueur du tournoi.

Le gagnant de cette dernière rencontre est officiellement sacré **champion du Tournoi Map 2026 (Édition 1)**.

Ponctualité & Absences

- Chaque joueur est tenu de respecter les horaires de ses matchs.
- Les joueurs ont été informés à l'avance de l'heure et du lieu de leurs rencontres.
- **Tout retard entraînera un forfait**, au profit de l'adversaire.

Interdictions & Sanctions

- "Tuer" une partie : **-2 points**
- Lancer une partie sans autorisation : **-2 points**
- Rejoindre une partie sans y être inscrit : **-1 point**

Règles spécifiques aux cartes

- La carte **Tia (21, 777, etc.) n'est pas prise en compte.**

- Si elle est jouée, la partie devra être **immédiatement rejouée**.

B. SYSTÈME DE POINTS

- AFK : -2 points
- Victoire normale : +1 point
- Victoire avec Kora : +2 points
- Victoire avec double Kora : +4 points
- Victoire par Tia : 0 point

C. JOKERS & BONUS

Liste des Jokers :

1. Le Joker KillNkap :

Permet au joueur de **rejouer une seule partie**, une fois les cartes distribuées, à condition que la demande soit faite **avant la 3^e carte jouée** dans la partie en cours.

2. Le Joker PokerNkap :

Permet de **multiplier par 2 le score final** de la partie. Ce joker doit être activé **avant la première carte du joueur**.

⚠ Attention : il s'agit d'un joker à double tranchant.

- En cas d'AFK : **-2 x 2 = -4 points**
- En cas de Kora : **+2 x 2 = +4 points**

3. Le Joker Pickpocket :

Permet de **voler le score de l'adversaire** à la fin de la partie.

👉 Activation obligatoire **en privé (Inbox) auprès de l'arbitre** pour éviter toute triche.

👉 Doit être activé **avant la 2^e carte jouée par les deux joueurs**.

Une fois activé:

En cas de défaite de l'adversaire, le joueur récupère les points associés

Cela inclut également les cas d'AFK

4. Le Joker Maître du Jeu

Ce joker offre au joueur un choix unique parmi trois pouvoirs : voler une victoire après un match perdu, faire rejouer un match (le sien ou celui d'un autre), ou imposer qu'un match se joue sans bonus Kora ou double Kora. Ce joker ne peut être utilisé qu'une seule fois par joueur durant tout le tournoi et doit être activé au plus tard avant les demi-finales. Après les quarts de finale, son usage est interdit. L'arbitre doit valider chaque utilisation.

Attribution des jokers

Pour cette édition :

 **4 joueurs recevront un joker**

- 2 joueurs issus du bot **Nkap (suspendus)**
- 2 joueurs issus du bot **Crevitos (free)**

NB : Dans ce tournoi, tout peut basculer à tout moment... restez prêts. 

Des défis et surprises peuvent intervenir à tout moment durant le tournoi.

Par exemple, le Serpent Bamoun peut apparaître à n'importe quel moment, ajoutant un challenge supplémentaire. Restez prêts, car rien n'est figé jusqu'à la dernière carte !

 **Ici c'est la terre... si tu viens d'en bas, faut finir le travail jusqu'au bout.  **

D. RÉCOMPENSES

1er prix : [Le Souverain du Trône]

2e prix : [La Dame du Duel]

3e prix : [Le Pactole du Stratège]

3. CONTACT & SUPPORT

En cas de question, litige ou recommandation, contactez **Queen ou Chouchou**.

Merci de bien lire ce règlement afin d'éviter toute surprise le jour J.

NB : En cas d'égalité de points, si nécessaire, les parties concernées devront rejouer une **mort subite. Cette règle s'applique à toutes les phases du tournoi.**

En cas de **bug lié au bot**, la partie concernée sera **immédiatement rejouée**.