

Règlement Officiel – Tournoi Map Édition Été 2025

DATES & FUSEAU HORAIRE

- Dates : Jeudi 26 juin au Samedi 29 juin 2025
- Fuseau horaire : GMT+1 (Cameroun)

1. ORGANISATION & DÉROULEMENT DU TOURNOI

Phase de poules (16èmes de finale) - Jeudi 26.06.2025

- Matches de 17h30 à 20h18.
- Chaque joueur affronte les autres joueurs de sa poule en 3 parties distinctes.
- Qualification : Les premiers de chaque poule accèdent directement aux huitièmes de finale.
- Les deuxièmes et troisièmes de chaque poule joueront des matchs de barrage pour déterminer les 8 autres qualifiés pour les huitièmes de finale.
- Pause de 20h18 à 20h35. Les matchs de barrage débiteront à 20h35.

Huitièmes & Quarts de finale - Vendredi 27.06.2025

- Les horaires seront communiqués le soir du 26 juin.

Demi-finales - Samedi 28.06.2025

En fonction des enjeux, le programme sera connu le vendredi 27.06.2025

Finale & Match pour la 3^e place - Dimanche 29.06.2025

- La grande finale déterminera le vainqueur du Tournoi Map Été 2025.

Ponctualité & Absences

- Chaque joueur a été notifié de l'heure et du lieu de ses matchs.
- Tout retard = Forfait en faveur de l'adversaire.

Interdictions & Sanctions

- "Tuer" une partie = -2 points
- Lancer une partie sans autorisation = -2 points

- Rejoindre une partie sans être inscrit = -1 point

Règles spécifiques aux cartes

- La Carte Tia (21, 777 & Co) ne compte pas. Si elle est jouée, la partie devra être rejouée.

2. SYSTÈME DE POINTS

- AFK : -2 points
- Victoire normale : +1 point
- Victoire avec Kora : +2 points
- Victoire avec double Kora : +4 points
- Victoire par Tia : 0 point

3. JOKERS & BONUS

Liste des Jokers :

1. Le Joker KillNkap :

Est celui-là qui permet au joueur qui le possède de rejouer une et seulement une seule partie une fois que les cartes sont distribuées et ceci avant la 3e carte (des deux joueurs) du jeu en cours.

2. Le Joker PokerNkap :

Est celui-là qui permet à celui qui le possède de multiplier son score final à la fin de la partie. Il ne peut être utilisé qu'avant la 1ère carte du joueur qui le possède. (Couteau à double tranchants). Car en cas de AFK par exemple, ça fera $-2*2$ mais en cas de Kora par exemple : $2*2$.

3. Le Joker Pickpocket :

Est celui-là qui permet à son détenteur de voler le score de son adversaire une fois la partie terminée. Cependant, contrairement aux autres 3 jokers, l'activation de celui-ci se fait en Inbox auprès de l'arbitre afin d'éviter toute tentative de tricherie du joueur adverse. Son activation se fait avant la deuxième carte des deux joueurs présents. Une fois le joker activé, il faudrait noter qu'en cas de défaite de l'adversaire, le propriétaire du joker acquiert des points de la défaite (même s'il s'agit d'un AFK).

4. Le Joker Immunité

Est celui-là qui permet au joueur qui le possède de décider de ne pas jouer une phase entière.

Le joueur doit décider au début de la phase s'il en fera usage ou non. Ce joker peut être utilisé à partir de la phase des huitièmes et avant la phase des demi-finales.

En cas d'utilisation de ce joker. Les changements peuvent être effectués au niveau des matchs.

5. Le Joker Cash20000

Qui permet à la personne qui le possède d'arrêter l'aventure à tout moment à partir des huitièmes de finale et de remporter la somme de 20.000 Francs CFA. Dès son utilisation, une nouvelle configuration de matchs peut intervenir. Son action n'est valable qu'avant le début d'une phase.

Attribution des Jokers

Pour cette édition, les 5 meilleurs joueurs du bot des suspendus (nkap) se verront attribuer un joker.

4. CHALLENGES & ÉVÉNEMENTS SPÉCIAUX

Des défis et surprises peuvent intervenir à tout moment entre les huitièmes et la grande finale.

- Le Serpent Bamoun peut apparaître à tout moment !

5. RÉCOMPENSES

- 1er prix : [Le secret du trône]
- 2e prix : [Le choc pimenté]
- 3e prix : [le cadeau clandestin]

6. CONTACT & SUPPORT

En cas de question, litige, ou recommandation, contactez Queen ou Chouchou.

Bien lire ce règlement pour éviter toute surprise le jour J !

NB : En cas d'égalité de points, si nécessaire, les parties concernées devront rejouer une mort subite. Cette règle s'applique à toutes les phases du tournoi.