



Règlement Officiel – Tournoi MAP 2026

ÉDITION FINALE

DATES & FUSEAU HORAIRE

- Dates : Vendredi 16.10.2026 au dimanche 18.10.2026
- Fuseau horaire : GMT+1 (Cameroun)
- Nombre de joueurs : 32



A. ORGANISATION & DÉROULEMENT DU TOURNOI

Le tournoi réunit 32 joueurs et se déroule sous le format de double élimination, autour de deux tableaux : le Trône (Winner Bracket) et la Survie (Loser Bracket).



LE TRÔNE : tableau principal.



LA SURVIE : deuxième chance après une première défaite.

Un joueur doit perdre deux fois pour être éliminé définitivement.

1. Le Trône (Winner Bracket)

Les 32 joueurs commencent dans le Trône, qui représente le tableau principal.

- Les joueurs qui gagnent leurs matchs continuent leur progression dans le Trône.
- Les joueurs qui perdent ne sont pas éliminés, mais descendent dans la Survie.

Un joueur peut donc continuer sa progression même après une première défaite.

2. La Survie (Loser Bracket)

La Survie représente la deuxième chance pour les joueurs ayant perdu une première fois.

- Les joueurs doivent impérativement gagner pour rester en compétition.
- Une défaite dans la Survie entraîne une élimination définitive du tournoi.

3. La Finale

La grande finale oppose le joueur issu du Trône (Winner Bracket), qui est invaincu, au joueur issu de la Survie (Loser Bracket), qui a déjà subi une première défaite.

Si le joueur du Trône remporte la finale, il est directement déclaré vainqueur du tournoi.

En revanche, si le joueur de la Survie remporte cette première finale, une seconde finale, appelée RESET, est organisée. Le joueur du Trône subit alors sa première défaite, ce qui met les deux finalistes à égalité avec une défaite chacun.

Un dernier match décisif est donc joué afin de déterminer le vainqueur.

Le gagnant de cette dernière rencontre est officiellement sacré Champion du Tournoi MAP 2026 — Édition Finale.

B. ORGANISATION DES JOURNÉES

VENDREDI 16 OCTOBRE 2026

Début officiel du tournoi et lancement des premières confrontations. Les horaires précis et l'ordre des rencontres sont communiqués par l'organisation.

SAMEDI 17 OCTOBRE 2026

Poursuite du tournoi avec les rencontres du Trône et de la Survie.

DIMANCHE 18 OCTOBRE 2026

Journée consacrée à la phase finale : dernières rencontres de la Survie, finale du Trône, grande finale et RESET si nécessaire.

Ponctualité & Absences

- Chaque joueur est tenu de respecter les horaires de ses matchs.
- Les joueurs sont informés à l'avance de l'heure de leurs rencontres.
- Tout retard ou toute absence peut entraîner un forfait au profit de l'adversaire.

Interdictions & Sanctions

- Toute tentative de triche ou de manipulation d'une rencontre est interdite.
- Tout non-respect des consignes de l'organisation ou de l'arbitre peut entraîner une sanction.

La sanction applicable est déterminée par l'organisation selon la gravité de la situation.

Règles spécifiques au jeu

Les règles particulières relatives au déroulement des parties, aux cartes, aux bonus et aux points sont celles communiquées par l'organisation.

En cas de situation non prévue par le présent règlement, l'arbitre ou l'organisation prend la décision nécessaire afin de préserver l'équité du tournoi.

C. JOKERS & BONUS

Pour cette nouvelle édition, les jokers seront accessibles à l'ensemble des 32 joueurs.

Une enchère officielle sera organisée quelques jours avant le tournoi à cet effet.

Chaque joueur pourra participer aux enchères. Les meilleures offres remporteront les jokers disponibles.

Les jokers obtenus sont personnels et ne peuvent pas être transférés à un autre joueur, sauf décision exceptionnelle de l'organisation.

C. JOKERS & BONUS — Liste des Jokers

Les cinq jokers ci-dessous sont disponibles aux enchères. Tous les joueurs peuvent participer.

1. Le Joker KillNkap

Permet au joueur de rejouer une seule partie, une fois les cartes distribuées, à condition que la demande soit faite avant la 3^e carte jouée dans la partie en cours.

2. Le Joker PokerNkap

Permet de multiplier par 2 le score final de la partie. Ce joker doit être activé avant la première carte du joueur.

 Attention : il s'agit d'un joker à double tranchant.

- En cas d'AFK : $-2 \times 2 = -4$ points
- En cas de Kora : $+2 \times 2 = +4$ points

3. Le Joker Pickpocket

Permet de voler le score de l'adversaire à la fin de la partie.

 Activation obligatoire en privé (Inbox) auprès de l'arbitre pour éviter toute triche.

 Doit être activé avant la 2^e carte jouée par les deux joueurs.

Une fois activé, en cas de défaite de l'adversaire, le joueur récupère les points associés. Cela inclut également les cas d'AFK.

4. Le Joker Maître du Jeu

Ce joker offre au joueur un choix unique parmi trois pouvoirs : voler une victoire après un match perdu, faire rejouer un match (le sien ou celui d'un autre), ou imposer qu'un match se joue sans bonus Kora ou double Kora.

Ce joker ne peut être utilisé qu'une seule fois par joueur durant tout le tournoi et doit être activé au plus tard avant les demi-finales. Après les quarts de finale, son usage est interdit. L'arbitre doit valider chaque utilisation.

5. Le Joker Bouclier

Permet au joueur de se protéger contre une défaite subite. Lorsque le Bouclier est activé conformément aux règles, la partie concernée est rejouée.

Le Bouclier ne peut être utilisé qu'une seule fois durant le tournoi et doit être activé conformément aux conditions fixées par l'organisation.

Attribution des jokers

Pour cette édition, tous les joueurs peuvent participer aux enchères. Les jokers disponibles seront attribués aux joueurs ayant formulé les meilleures offres.

Les modalités précises de l'enchère — date, heure, mise minimale, paliers éventuels et nombre de jokers pouvant être remportés par un même joueur — seront communiquées avant l'ouverture des enchères.

MAP GAME BET

Le tournoi est accompagné de la plateforme MAP Game Bet, qui permet aux participants d'utiliser des Map Coins pour effectuer des paris conformément aux règles de la plateforme.

Les paris doivent être effectués dans les conditions et les délais prévus par le système.

Les règles relatives aux mises, aux cotes, aux coupons, aux recharges et à la détermination des résultats sont régies par le fonctionnement de la plateforme MAP Game Bet.

Les paris relatifs à une rencontre ne peuvent plus être effectués dès lors que celle-ci est considérée comme ayant commencé.

Intégrité des paris

- Un joueur ne peut en aucun cas miser sur son propre match, directement ou indirectement.
- Toute tentative de triche, manipulation de match, entente ou collusion visant à influencer les paris est strictement interdite.
- Les tickets ou paris considérés comme frauduleux ou suspects peuvent être annulés et ne seront pas pris en compte.
- En cas de suspicion de fraude ou de comportement contraire à l'intégrité du tournoi, l'organisation peut suspendre, annuler ou invalider le ticket concerné et prendre toute sanction jugée nécessaire.

D. RÉCOMPENSES



1er prix : Le Souverain du Trône



2e prix : La Dame du Duel



3e prix : Le Pactole du Stratège

3. CONTACT & SUPPORT

En cas de question, litige ou recommandation, contactez Queen ou Chouchou.

Merci de bien lire ce règlement afin d'éviter toute surprise le jour J.

DISPOSITIONS FINALES

La participation au Tournoi MAP 2026 implique l'acceptation pleine et entière du présent règlement.

En cas d'égalité nécessitant un départage, l'organisation peut demander aux joueurs concernés de rejouer une mort subite.

En cas de bug technique affectant le résultat d'une partie, la rencontre concernée peut être rejouée après vérification par l'organisation.

Dans ce tournoi, tout peut basculer à tout moment... restez prêts.

Ici c'est le Trône... si tu viens d'en bas, faut finir le travail jusqu'au bout.